

● 2008年
2月10日(日)
AM / (PM)

分科会の名称

体験プログラム

● 場所 講堂・野外
● 参加者 15人

● 実施者 剣持 雅信 先生

13:30・自然体験プログラムの紹介
～ネイチャーゲーム、プロジェクト・ワイルド
プロジェクト・ウエット、プロジェクト・ラニング・ガリリー～

・はじめまして (ネイチャーゲーム)
～あなたについてきかせてください。～

14:25 里外へ

・森の色あわせ (ネイチャーゲーム)

・五感で感じる

～眼をこじり音を聞く→聴覚～
～眼をこじり手で触る→触覚～

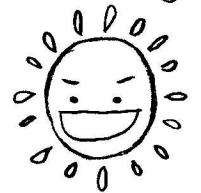
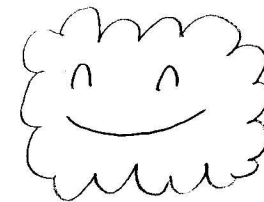
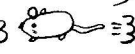
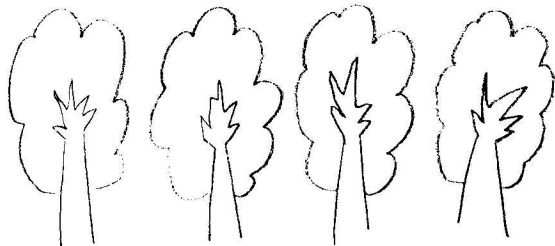
15:25 寒くなってきたので屋内へ
休憩

15:40・鳥わたり (プロジェクト・ワイルド)

・水の循環

『水ってどんな形があるだろう?』

16:30 終了



◎“水”が環境に与える影響

↓
『すごく大きい』

◎プロジェクト・ワイルドは、
気づきから考えるプログラムが
多様に用意されている。

はかせ
(レポート:金子正弘)