

2.イングリッシュアドベンチャー事業の内容

(1) 日程

	1日目	2日目
朝のつどい		英語版のラジオ体操
朝食		チームごとに円卓で食事
午前	開会式 (1) 仲間と英語ではじめまして! ・アイスブレイク ・スカベンジャーハント	(4) 学習指導要領に対応した英語活動① 7月 自分の町を紹介しよう 9月 お店屋さんを開こう 11月 イングリッシュレストラン ・準備、リハーサル
昼食	チームごとに円卓で食事	チームごとに円卓で食事
午後	(2) 英語を使ってドラム缶ピザ作り ・デザートピザコンテスト ・施設の使い方説明	(4) 学習指導要領に対応した英語活動② ・保護者を交えたセッション 振り返り 閉会式
夕食	チームごとに円卓で食事	
夜	(3) 英語を使ってキャンプファイヤー ・英語の歌遊び(ロンドン橋落ちたなど) ・スモアづくり	
入浴 就寝	班付きリーダーが入浴・就寝指導	

※キャンプ全体の流れは3回とも同じ。2日目の英語活動については、各学年の新学習指導要領に対応した活動を行った。

(2) プログラム運営の4つのポイント

- 体験活動を中心に据え、積極的に英語を用いてコミュニケーションを行う場面を意図的に設定した。
- 楽しみながら英語に親しみ、英語を使ってみたいと思わせるプログラム構成にした。
- 講師は各プログラムの中でパネルやフラッシュカード等を活用するなど、小学生が英語を使いやすい雰囲気づくりを行った。
- 野外炊事や自然体験活動に係るプログラムは、当所職員が講師に対して進行方法や安全管理等の事前指導を行った。

3.活動プログラム

1日目

(1) 仲間と英語ではじめまして!

● 英語を使ったアイスブレイク

自己紹介ゲーム

1. 英語で自分の名前と好きなものを言い、できるだけ多くの人と挨拶するゲーム。
2. その後、全員で円になり、順番に名前と、何が好きかを思い出して全員で答える(他己紹介する)。
※事前課題として作成してきた英語の名刺を使うとスムーズに進められる。



グループ作りゲーム

どちらが好きか二択で分かれて、グループを作るゲーム。

犬 or 猫 → ご飯 or パン → 夏 or 冬

(例：犬が好きで、パンが好きで、夏が好きなグループです)



鳴き声集まりゲーム

猫、犬、牛、などの動物のカードを引き、目をつぶって英語の発音の鳴き声を頼りに同じ動物のグループで集まるゲーム。

※日本語と英語の鳴き声の違いに気づくことができる。
また、声を出さなければ集まらないため、声を出す練習にもなる。



プログラムのポイント

■ アイスブレイクは、参加意識を高め不安な気持ちをほぐす効果がある。「外国語科」では、言語活動を通してコミュニケーションを図る素地および基礎となる資質・

能力を育成することを目指しているため、英語で自己紹介ゲームを行った。
■ 講師や班付きリーダーと一緒に活動することで、参加者との距離が縮まった。